

SKYJO Regler

Kompletta Officiella Regler — Gratis Utskrivbar Guide

www.skyjo.info

2-8

Spelare

8+

Ålder

15-45

Min / Spel

150

Kort

Mål

Målet med SKYJO är att ha lägst totalpoäng när någon spelare når 100 poäng eller mer efter en runda. Låga kort är bra; höga kort är dåliga. Negativa kort (-2, -1) är utmärkta och hjälper till att minska din poäng.

Kortvärden & Distribution

Kortvärde	Antal	Betydelse
-2	5	Bästa kortet i spelet — minskar din poäng kraftigt
-1	10	Utmärkt för att sänka din total
0	15	Bra — lägger inget till din poäng
1 till 9	10	Neutrala — byt ut mot lägre kort när möjligt
10 till 12	10	Mycket kostsamma — byt ut omedelbart när möjligt

vardera

Förberedelse

- Blanda alla 150 kort noggrant.
- Dela ut 12 kort med framsidan nedåt till varje spelare.
- Varje spelare ordnar sina 12 kort i ett rutnät med 4 kolumner x 3 rader utan att titta på kortvärdena.
- Varje spelare vänder valfria 2 kort i sitt rutnät med framsidan upp. De återstående 10 korten ligger kvar med framsidan nedåt.
- Lägg ett kort med framsidan upp i mitten för att starta kashögen. De återstående korten bildar draghögen.
- Spelaren med högst summa av sina två synliga kort börjar. Vid lika börjar den äldsta spelaren.

12-korts Rutnät (4 Kolumner × 3 Rader)

1	2	3	4
?	?	3	?
7	?	?	?
?	?	?	?

■ = Framsida upp (2 i början)

■ = Framsida ned (10 i början)

På Din Tur

På din tur måste du välja en av följande två åtgärder:

Alternativ A: Dra från Draghögen

Dra det översta kortet från draghögen och titta på det (visa det inte för andra spelare). Du har sedan två val:

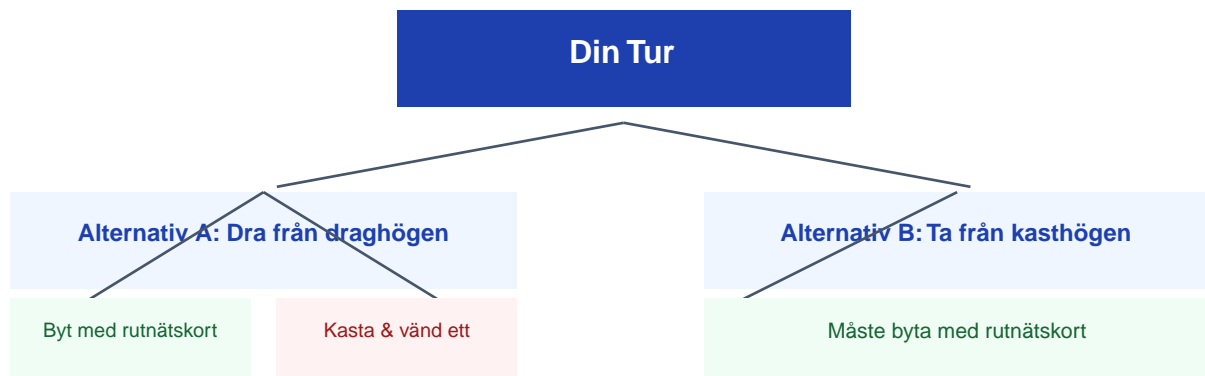
- Byt: Byt ut det dragna kortet mot ett kort i ditt rutnät (framsida upp eller ned). Lägg det utbytta kortet med framsidan upp på kashögen.
- Kasta: Om du inte vill ha det dragna kortet, kasta det med framsidan upp och vänd sedan ett valfritt kort med framsidan nedåt i ditt rutnät.

Alternativ B: Ta från Kashögen

Ta det översta kortet från kashögen (detta kort är synligt för alla). Du måste byta det mot ett kort i ditt rutnät. Det utbytta kortet läggs på kashögen med framsidan upp. Du kan inte kasta kortet du just tog — det måste användas.

Strategiskt Tips:

Att ta från kashögen ger dina motståndare information om vilket kort du tog. Att dra från draghögen håller ditt nya kort hemligt, men du riskerar att få ett högt kort som du kan behöva kasta.



Utbytt kort läggs på kashögen med framsidan upp
Efter din tur går turen till nästa spelare

Kolumnregeln — Nyckelmekanism

Om du någonsin får en vertikal kolumn med 3 identiska kort (samma nummer, endast samma kolumn), tas hela kolumnen omedelbart bort från ditt rutnät och läggs på kashögen. Dessa tre kort ger noll poäng i slutet av rundan. Detta är det mest kraftfulla draget i SKYJO och en nyckelstrategi för att vinna.

Viktigt:

En kolumn måste vara exakt 3 kort i en vertikal linje. Horisontella rader eller diagonala matchningar räknas inte. Matchningen måste vara efter nummer, inte färg.



Kolumn med 3 identiska kort tas bort och ger 0 poäng

Avsluta en Runda

En runda slutar när en spelare vänder sitt sista kort med framsidan nedåt (hela deras rutnät är avslöjat). Alla andra spelare får sedan en sista tur var. Efter det:

1. Alla vänder alla återstående kort med framsidan nedåt till framsidan upp.
2. Om det finns kolumner med 3 identiska kort efter vändning tas dessa kolumner bort (ger noll poäng).
3. Varje spelare summerar värdena av alla återstående kort i sitt rutnät för att få sin rundpoäng.

Fördubblingsstraff:

Om spelaren som avslutade rundan (genom att vända sitt sista kort) inte har den strikt lägsta poängen den rundan, fördubblas deras rundpoäng. Du måste ha den unikt lägsta poängen för att undvika straffet — oavgjort för lägsta utlöser fortfarande fördubbling. Detta straff gäller endast den aktuella rundans poäng, inte den kumulativa speltotalen.

Poängräkning & Vinst

Efter varje runda, lägg till varje spelares rundpoäng till deras kumulativa speltotal. Spelet slutar när någon spelare når 100 poäng eller mer efter att en runda är klar. Spelaren med lägst totalpoäng vinner spelet.

Om två eller fler spelare delar lägst totalpoäng delar de på segern. Det finns ingen utslagsregel i de officiella SKYJO-reglerna.

2-Spelarregler

SKYJO fungerar utmärkt med 2 spelare med standardreglerna ovan. Här är några tips och variationer specifika för 2-spelarpartier:

- Samma uppställning: Varje spelare får 12 kort i ett 4x3-rutnät. Vänd 2 kort för att börja, samma som vanligt.
- Snabbare tempo: Spelen tar vanligtvis 15–20 minuter per runda med 2 spelare.
- Mer strategi: Du kan se fler av din motståndares kort under spelets gång, vilket gör minne och slutledning viktigare.
- Fördubblingsstraffets påverkan: Fördubblingsstraffet är mer kännbart i 2-spelarpartier eftersom det bara finns två spelare — var försiktig när du bestämmer dig för att avsluta rundan.
- Valfri husregel — Dubbla Händer: Varje spelare hanterar 2 separata 12-korts rutnät för ett längre, mer komplext spel. Du måste hålla reda på båda rutnäten oberoende.

Vanliga Frågor (FAQ)

Får jag titta på mina kort med framsidan nedåt under spelet?

Nej. När ett kort har placerats med framsidan nedåt i ditt rutnät får du inte titta på det förrän det vänds under spelets gång. Minneselementet — att komma ihåg vilka kort du har och var de är — är en central färdighet i SKYJO.

Gäller fördubblingsstraffet om jag delar lägsta poängen?

Ja. Du måste ha den strikt lägsta poängen för att undvika fördubblingsstraffet. Oavgjort för lägsta resulterar fortfarande i att din poäng fördubblas.

Kan jag få minuspoäng?

Ja! Kort med värdena -2, -1 och 0 ger dig minus- eller nollpoäng. Att ha minuspoäng är utmärkt eftersom ditt mål är lägsta möjliga poäng.

Vad händer om draghögen tar slut?

Blanda kashögen (lämna det översta kortet) och använd den som ny draghög. Detta händer sällan eftersom det finns 150 kort i leken.

Kan jag välja vilket kort jag vänder när jag kastar?

Ja. När du drar ett kort och väljer att kasta det (Alternativ A, andra valet), får du vända valfritt kort med framsidan nedåt i ditt rutnät — du väljer vilket.

Vad händer om det är oavgjort i slutet av spelet?

Om två eller fler spelare delar den lägsta kumulativa totalpoängen vinner alla. Det finns ingen utslagsregel i de officiella reglerna.

Snabbreferens — Tursammanfattning

Åtgärd	Vad Du Gör
Dra från draghög	Titta på kortet. Byt med valfritt rutnätskort (kasta utbytt kort) ELLER kasta det och vänd ett kort med framsidan nedåt.
Ta från kashög	Ta det synliga översta kortet. Du måste byta det med ett rutnätskort. Utbytt kort går
Kolumnmatchning	När 3 identiska kort bildar en vertikal kolumn, ta bort hela kolumnen. Ger 0 poäng.
Avsluta runda	Vänd ditt sista kort med framsidan nedåt. Andra får en tur till. Poängen fördubblas om du inte har lägst.

Denna PDF-guide skapades av www.skyjo.info — en oberoende fan-resurs.

SKYJO är ett registrerat varumärke som tillhör Magilano GmbH. Denna guide är inte ansluten till eller godkänd av Magilano.

Besök www.skyjo.info/skyjo/rules/sv för den senaste versionen och interaktiva regler.